

Teraz w Żółwińskiej Krainie witamy  
I na ulicę Szkolną zapraszamy.  
Bądź pewny - tu czeka Cię przygoda  
Orlikowy trener krzyknie: Piłkę podaj!  
Z prawej szkoła patrona słynnego  
Wpisz w rubryki dwa imiona jego.

       

5

Dalej do Nadarzyńskiej śmiało rusz  
Skręć w lewo - kres wędrówki bliski już.  
Jeszcze z prawej strony Cię zauroczy  
XIX wieczny pałac rzucający się w oczy.

Po lewej klub jeździecki  
Szkoda, że nie masz ostróg  
albo colta.

    

6



Ruszaj dalej, nie czas na grymasy  
Po pieczętkę, dowód przejścia trasy  
Za Kazimierzowską sklep Agatki  
Jeśli hasło odgadłeś - wpisz je w kratki.

     

1 2 3 4 5 6

### Twórcy Questu:

Natalia Bogucka, Michał Dobosz, Andrzej Głowacz,  
Katarzyna Gronowska, Bartosz Iwoła,  
Aleksandra Jakubowska, Malwina Olszewska, Jagoda  
Pływaczewska, Anna Zarzycka

### Opracowanie / opiekunowie Questu:

Ewa Głowacz, Lidia Iwoła

## ŚCIEŻKA PRZEZ WIEŚ

(W POSZUKIWANIU CHRONIONEGO PTAKA)





**Tematyka:**

Gra poprowadzi Cię po Owczarni i Żółwinie ukazując miejsca, które warto zobaczyć.

**Gdzie to jest?**

Owczarnia - miejscowość położona na pd.-zach. od Warszawy w odległości ok. 30km. Jest jedną ze wsi gminy Brwinów. W otoczeniu pięknej przyrody (lasy, rzeczka, łąki) wielu artystów znalazło tu oazę spokoju i natchnienia. Żółwin graniczy z Owczarnią. Jest wsią rozciągającą się na dużym obszarze, którego zaledwie częśćkę małą poznacie.

**Instrukcja:**

Początek questu: ArtWilk, ul. Grodziska 18. Przez cały czas kieruj się wskazówkami zawartymi w tekście. Po odgadnięciu ukrytych słów znajdziesz litery potrzebne do ułożenia hasła głównego. Liczba kresek w zagadkowym wyrażeniu to ilość liter. Ta, którą należy przenieść do końcowego hasła jest oznaczona cyfrą.

Po dojściu do końca trasy i rozwiązaniu zagadki (hasła) otrzymasz pamiątkową pieczęć. Czas przejścia ok. 2,5 godz.

Życzymy dobrej zabawy!



W Owczarskiej Krainie Cię witamy  
Na dwie godziny wędrówki zapraszamy.  
Początek piękny jak miejsce owo  
Galerią ArtWilk je zowią.  
Podążaj na zachód wzdłuż drogi  
Skręć jak i ona ku południowi.  
A gdy nasycisz zielenią swe oczy  
Może kapliczka Cię zauroczy.  
Jeśli chcesz by podróży ubywało  
Skrzyżowanie pokonaj śmiało.



Za skrzyżowaniem - witaj przygodo!  
Podążaj prosto „księżęcą drogą”.  
Jeszcze zanim dojdiesz do sklepu  
Spójrz - dom z początku tamtego wieku.      
Zapisz czym prędzej w rubryce, kolego.  
Po tej samej stronie naszej drogi  
Eko-galeria zaprasza w swe progi.  
Moc wyrobów wszelakich i wcale nie durnych  
Ujrzyś tam wykonane z surowców wtórnych.  
Jeśli na dalszą wędrówkę masz chęć  
Idź aż do krzyża i w prawo skreć.  
Idź prosto ową ulicą Małą  
By w lewo w Radomińską skrecić śmiało.



Do Ogrodu Soryano szukaj drogowskazu  
To już niedaleko, znajdziesz go od razu.  
Za maszyną żelazną bramą jest Galeria Rzeźb Soryano.

Nad strumykiem znajdziesz rodzinę płazów  
Jaka to rodzina odgadniesz od razu.

Połowa trasy jest już za Tobą      
Wracaj tymczasem tą samą drogą. 3 1

Przy krzyżu w prawo kroki swe kieruj  
I aż do lasu radośnie maszeruj.  
Gdy asfalt się skończy nie marnuj czasu  
Skręć w lewo i idź skrajem lasu.  
Jeśli na spacer wśród drzew masz chęć  
Wąwozem lessowym ku Granicznej pędź.  
Tutaj kierunek w lewo obierz  
- o hodowli psów się dowiesz.

Do tej to rubryki wszyscy wpisują  
Jedną z ras, które tutaj hodują.

2 4

